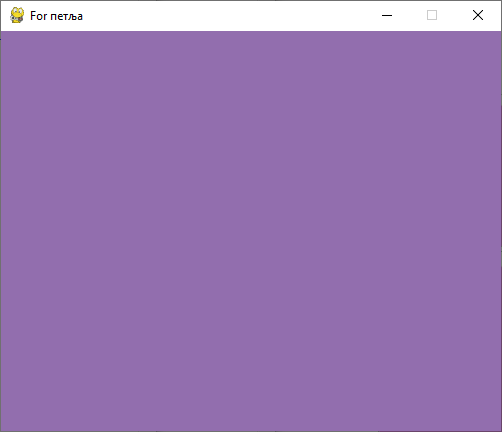
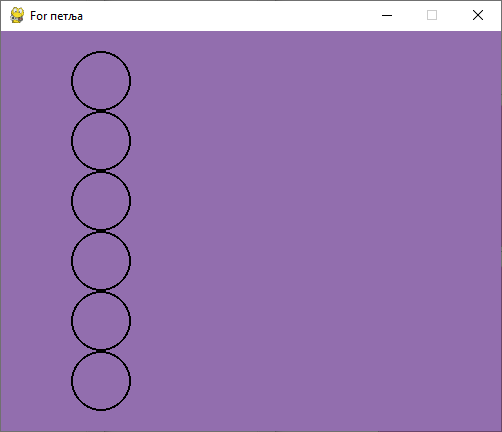
**Цртање употребом for петље**



Користећи for петљу можете једноставно да исцртате сложене облике.

****

* **Испишите основне наредбе којима ћете креирати прозор за цртање:**
* Димензије прозора: ширина 500 и висина 400 пиксела.
* Назив прозора: For петља.
* Поставите љубичасту боју за позадину.



* **Креирајте 6 кружница које се додирују.**
* Користите for петљу и одредите параметре.
* За сцртавање кружница користите фукнцију pygame.draw.circle

Коју ћете уписати у for петљу.

* У фукнцији дефинишите центре кружница помоћу промељиве,

полупречник, дебљину и боју линије.

* Сачувајте програм.